

3. अनुसूची II का संशोधन.- उक्त नियमों से संलग्न अनुसूची-II में, विद्यमान ग्रुप ग: शारीरिक शिक्षा विंग और उसकी प्रविष्टियों के पश्चात्, निम्नलिखित ग्रुप घ: कम्प्यूटर विंग और उसकी प्रविष्टियां जोड़ी जायेंगी, अर्थात्:-

“ समूह घ: कम्प्यूटर विंग

1.	वरिष्ठ कम्प्यूटर अनुदेशक	50 प्रतिशत	50 प्रतिशत	अभियांत्रिकी (एम.ई.) में स्नातकोत्तर/कम्प्यूटर विज्ञान (सीएस)/ सूचना प्रौद्योगिकी (आईटी)/ इलैक्ट्रोनिक्स और संचार अभियांत्रिकी (ईसीई)/विद्युत अभियांत्रिकी (ईई)/ विद्युत एवं इलैक्ट्रोनिक्स अभियांत्रिकी (ईईई)/इलैक्ट्रोनिक्स और दूरसंचार अभियांत्रिकी (ईटीई)/इलैक्ट्रोनिक्स और इंस्ट्रुमेंटेशन अभियांत्रिकी (ईआईई) में प्रौद्योगिकी में स्नातकोत्तर (एम.टेक.) या कम्प्यूटर विज्ञान (सीएस)/सूचना प्रौद्योगिकी (आईटी) में एम.एससी. या कम्प्यूटर एप्लीकेशन में स्नातकोत्तर (एम.सीए.)/ 'बी' लेवल/'सी' लेवल या सरकार द्वारा मान्यता प्राप्त कोई समतुल्य या उच्चतर अर्हता।	बेसिक कम्प्यूटर अनुदेशक	स्तम्भ संख्यांक 6 में उल्लिखित पद पर न्यूनतम 5 वर्ष का अनुभव	अभ्यर्थी के पास उसी विषय/उसकी स्नातक डिग्री के विषयों में से एक में स्नातकोत्तर डिग्री होनी चाहिए।
2.	बेसिक कम्प्यूटर अनुदेशक	100 प्रतिशत	-	स्नातक और 'ए' लेवल/पीजीडीसीए (न्यूनतम एक वर्ष) या			

6/11/11

				<p>अभियांत्रिकी में स्नातक (बी.ई.)/ कम्प्यूटर विज्ञान (सीएस)/ सूचना प्रौद्योगिकी (आईटी)/ इलेक्ट्रॉनिक्स और संचार अभियांत्रिकी (ईसीई)/ विद्युत अभियांत्रिकी (ईई)/ विद्युत एवं इलेक्ट्रॉनिक्स अभियांत्रिकी (ईईई)/ इलेक्ट्रॉनिक इंस्ट्रुमेंटेशन और नियंत्रण (ईआईसी)/ दूरसंचार और इंस्ट्रुमेंटेशन (टीआईई) में प्रौद्योगिकी में स्नातक (बी.टेक.) या कम्प्यूटर विज्ञान (सीएस)/ सूचना प्रौद्योगिकी (आईटी) में बी.एससी. या भारत में विधि द्वारा स्थापित किसी विश्वविद्यालय से कम्प्यूटर एप्लीकेशन में स्नातक (बी.सीए.) या सरकार द्वारा मान्यता प्राप्त कोई समतुल्य या उच्चतर अर्हता।</p>			
--	--	--	--	--	--	--	--

4. अनुसूची-III का संशोधन.- उक्त नियमों से संलग्न अनुसूची-III में विद्यमान मद 9 और उसकी प्रविष्टियों के पश्चात् निम्नलिखित नये मद 10 और 11 तथा उनकी प्रविष्टियां जोड़ी जायेंगी, अर्थात्:-

6/11/11

“10 वरिष्ठ कम्प्यूटर अनुदेशक के पदों के लिए प्रतियोगी परीक्षा की स्कीम और पाठ्यविवरण:

परीक्षा 200 अंकों की होगी। दो प्रश्नपत्र होंगे। प्रत्येक प्रश्नपत्र 100 अंकों का होगा।

प्रश्नपत्र-I

1. प्रश्नपत्र अधिकतम 100 अंकों का होगा।
2. प्रश्नपत्र की अवधि 2 घण्टों की होगी।
3. प्रश्नपत्र में 100 प्रश्न बहुविकल्पी होंगे।
4. प्रश्नपत्र में निम्नलिखित विषय होंगे:-

(i) कला एवं संस्कृति, इतिहास, भूगोल, सामान्य विज्ञान और राजस्थान के समसामयिक मामले।

(ii) सामान्य योग्यता में निम्नलिखित बिन्दु सम्मिलित होंगे:-

क. लॉजिकल रीजनिंग एण्ड एनालिटिकल एबीलिटी

ख. डिसिजन मेकिंग एण्ड प्रोब्लम सोल्विंग

ग. सामान्य बौद्धिक योग्यता

घ. बेसिक न्यूमरेसी- नम्बर एण्ड देयर रिलेशन्स, ऑर्डर ऑफ मैग्निट्यूड, इत्यादि (कक्षा- X स्तर)

ङ. डाटा इन्टरप्रेटेशन-चार्ट्स, ग्राफ्स, टेबल्स, डाटा सफिशियन्सी, इत्यादि (कक्षा- X स्तर)

5. उत्तर के मूल्यांकन में नकारात्मक अंकन लागू होगा। प्रत्येक गलत उत्तर के लिए, उस विशिष्ट प्रश्न के लिए विहित अंकों का एक तिहाई भाग काटा जायेगा।

स्पष्टीकरण: किसी प्रश्न के लिए दिये गये बहुविकल्पों में से दिया गया अशुद्ध उत्तर गलत उत्तर माना जायेगा।

प्रश्नपत्रों का पाठ्य विवरण और विस्तार: परीक्षा के लिए प्रश्नपत्र का पाठ्य विवरण और विस्तार ऐसा होगा जो आयोग/बोर्ड/ या, यथास्थिति, नियुक्ति

प्राधिकारी द्वारा समय-समय पर विहित किया जाये और अभ्यर्थियों को, नियत समय के भीतर-भीतर ऐसी रीति से जो आयोग/बोर्ड/ या, यथास्थिति, नियुक्ति प्राधिकारी उचित समझे, सूचित किया जायेगा।

प्रश्नपत्र-II

1. प्रश्नपत्र अधिकतम 100 अंकों का होगा।
2. प्रश्नपत्र की अवधि 2 घण्टों की होगी।
3. प्रश्नपत्र में 100 प्रश्न बहुविकल्पी होंगे।
4. उत्तर के मूल्यांकन में नकारात्मक अंकन लागू होगा। प्रत्येक गलत उत्तर के लिए, उस विशिष्ट प्रश्न के लिए विहित अंकों का एक तिहाई भाग काटा जायेगा।

स्पष्टीकरण: किसी प्रश्न के लिए दिये गये बहुविकल्पों में से दिया गया अशुद्ध उत्तर गलत उत्तर माना जायेगा।

5. प्रश्नपत्र में निम्नलिखित विषय सम्मिलित होंगे:-

(i) पेडगोजी

(ii) **बौद्धिक योग्यता:** डिसिजन मेकिंग एण्ड प्रोब्लम सोल्विंग, डाटा इन्टरप्रिटेशन, डाटा सफिशियन्सी, लॉजिकल रीजनिंग एण्ड एनालिटिकल एबीलिटी, मेजर डवलपमेण्ट इन द फील्ड ऑफ इन्फोरमेशन टेक्नोलॉजी

(iii) **फण्डामेंटल्स ऑफ कम्प्यूटर:** नम्बर सिस्टम, अर्थमेटिक ऑपरेशन्स, इन्ट्रोडक्शन टू वेरियस केटेगरीज ऑफ कम्प्यूटर लैंग्वेज, फंक्शनल डीटेल्स ऑफ इनपुट एण्ड आउटपुट डिवाइसेज।

(iv) **प्रोग्रामिंग फण्डामेंटल्स :** सी, सी++, जावा, डॉटनेट, आर्टिफिशियल इन्टेलिजेंस (एआई), मशीन लर्निंग, पाइथन एण्ड ब्लॉक चैन, प्रोग्रामिंग, डाटा टाईप्स (बिल्ट इन और यूजर डिफाइंड), स्कोप ऑफ वेरिएबिल्स, प्रिसिडेन्स ऑफ ऑपरेटर्स, कन्ट्रोल फ्लो, फंक्शन, एरेज पॉइन्टर्स, स्ट्रक्चर्स एण्ड यूनियन्स, इन्यूमेरेटेड डाटा-टाइप एण्ड फाइल हैंडलिंग, कमाण्ड लाईन आरग्यूमेंट्स।

(v) **ऑब्जेक्ट ओरियन्टेड प्रोग्रामिंग यूजिंग सी++ एण्ड जावा :** ऑब्जेक्ट एण्ड क्लासेज, इन्हेरिटेंस, पोलिमोर्फिज्म, इवेंट एण्ड एक्सेप्शन हैंडलिंग, फाईल्स एण्ड स्ट्रीम्स।

(vi) **डाटा स्ट्रक्चर्स एण्ड एलगोरिथम्स:** एब्स्ट्रैक्ट डाटा टाइप्स, एरेज एज डाटा स्ट्रक्चर्स, लिंकड लिस्ट वर्सेज एरे फोर स्टोरेज, स्टैक और स्टैक ऑपरेशन्स, क्यूज, बाइनरी ट्रीज, बाइनरी सर्च ट्रीज, ग्राफ्स एण्ड देयर रिप्रजेंटेशन, सॉर्टिंग एण्ड सर्चिंग, सिम्बल टेबल

(vii) **एलगोरिथम्स:** ट्री ट्रैवर्सल्स, ब्रांच एण्ड बाउण्ड एण्ड ग्रीडी मेथड, कॉम्प्लेक्सिटी ऑफ एलगोरिथम्स

(viii) **डीजिटल लॉजिक सिस्टम:** बूलियन एक्सप्रेशन्स, के-मैप्स, टीटीएल एण्ड सीएमओएस लॉजिक फैमेलीज, कॉम्बिनेशनल लॉजिक डिजाइन यूजिंग हाफ/फुल ऐंडर्स, सब ट्रैक्टर्स, और मल्टीप्लेक्सर, सिंक्रोनस सीक्वेन्शल सिस्टम डिजाइन।

(ix) **कम्प्यूटर ऑरगनाईजेशन एण्ड आरकिटेक्चर :** वोन-न्यूमन आरकिटेक्चर ऑफ कम्प्यूटर्स। रजिस्टर्स एण्ड माइक्रो ऑपरेशन्स, कंट्रोल लॉजिक, प्रोसेसर एड्रेसिंग एण्ड बस ऑरगनाईजेशन। प्रोसेसर इनपुट/आउटपुट एण्ड डीएमए। मैमोरी ऑरगनाईजेशन एण्ड कैश कोहैरेन्स।

(x) **ऑपरेटिंग सिस्टम्स:** सीपीयू शेड्यूलिंग, डेडलॉक्स, मैमोरी मैनेजमेंट, फाईल सिस्टम, डिस्क शेड्यूलिंग। कंसेप्ट्स ऑफ क्लाइंट सर्वर आरकिटेक्चर इन डिस्ट्रीब्यूटेड इन्वायरमेन्ट एण्ड आरपीसी। प्रोसेस, थ्रेड्स एण्ड देयर सिंक्रोनाइजेशन। रियल टाइम ओएस: क्लॉक सिंक्रोनाइजेशन एण्ड टास्क शेड्यूलिंग, सिस्टम इनीशियलाइजेशन, बूटिंग एण्ड हैंडलिंग यूजर अकाउन्ट्स, बैकअप एण्ड रिस्टोर, बॉर्न शैल प्रोग्रामिंग फोर लाईनेक्स।

(xi) **डाटाबेस मैनेजमेंट सिस्टम:** ई-आर मॉडल्स, रिलेशनल एलजेब्रा, केल्व्थूलस एण्ड डाटाबेसेस, इन्टेग्रिटी कन्स्ट्रेंट्स, ट्रिगर्स, नॉर्मलाइजेशन एण्ड इन्डेक्सिंग। ट्रांजेक्शन प्रोसेसिंग, कॉन्करेन्सी कंट्रोल एण्ड रिलेशनल डाटाबेस मैनेजमेन्ट सिस्टम (आरडीबीएमएस)।

(xii) **सॉफ्टवेयर इंजीनियरिंग:** फेजेज ऑफ सिस्टम डवलपमेन्ट लाइफ साइकल। सिस्टम मॉडलिंग। सॉफ्टवेयर रिक्वायरमेन्ट स्पेसिफिकेशन्स एण्ड डीएफडी। इंट्रोडक्शन टू सॉफ्टवेयर टेस्टिंग, सॉफ्टवेयर प्रोजेक्ट मैनेजमेन्ट।

(xiii) **डाटा एण्ड कम्प्यूटर नेटवर्क्स:** इवोल्यूशन ऑफ नेटवर्किंग, डाटा कम्यूनिकेशन टर्मिनोलोजी, ट्रांसमिशन मीडिया, नेटवर्क डिवाइसेज। टीसीपी/आईपी एण्ड ओएसआई/आईएसओ रेफरेन्स मॉडल्स, फंक्शन्स ऑफ डिफरेन्ट लेयर्स, करक्टरस्टिक्स

Handwritten signature

ऑफ फिजिकल मीडिया, मल्टीप्लेक्सिंग इन फिजिकल लेयर, मीडियम एक्सेज प्रोटोकॉल्स, इन्ट्रोडक्शन टू 802.3, 802.4, 802.5, 802.11, एलएएन टेक्नोलॉजीज, आईपी प्रोटोकॉल इन्क्लूडिंग राउटिंग एण्ड कन्जेशन कंट्रोल, टीसीपी एण्ड यूडीपी, डीएनएस.

(xiv) **नेटवर्क सिक्योरिटी:** ग्रुप्स, रिंग्स एण्ड फील्ड्स इन फाइनाइट स्पेस, इयूलर एण्ड फरमैट थ्योरम, प्राइमलिटी टेस्टिंग, सिक्योरिटी सर्विसेज एण्ड मैकेनिज्म, सिमेट्रिक एण्ड एसिमेट्रिक इनक्रिप्शन इन्क्लूडिंग डीईएस, एईएस, आईडीईए, आरएसए एलगोरिथम्स, की-मैनेजमेंट इन सिमेट्रिक एण्ड एसिमेट्रिक इनक्रिप्शन, मैसेज ऑथेन्टिकेशन एण्ड हैशिंग, ई-मेल सिक्योरिटी, वाइरसेज एण्ड ट्रस्टेड सिस्टम, नेटवर्किंग (लेन एण्ड वेन) सिक्योरिटी, एथिकल हैकिंग।

(xv) **बेसिक्स ऑफ कम्यूनिकेशन:** चैनल कैपेसिटी, अटेन्यूएशन, कम्यूनिकेशन इम्पेयरमेन्ट्स, प्रोपोगेशन ऑफ इएम वेव्स थू फ्री स्पेस (एक्सक्लूडिंग फ्री स्पेस मॉडल्स)। पीसीएम एण्ड डेल्टा मोड्यूलेशन, डब्लूडीएम, ब्रीफ इन्ट्रोडक्शन टू जीएसएम, एण्ड सीडीएमए बेस्ड कम्यूनिकेशन सिस्टम।

(xvi) **वेब डवलपमेण्ट:** एचटीएमएल/डीएचटीएमएल, वेब पेज ऑथरिंग यूजिंग एचटीएमएल, डॉक्यूमेन्ट ऑब्जेक्ट मॉडल, कंसेप्ट एण्ड इम्पोर्टेन्स ऑफ डॉक्यूमेन्ट ऑब्जेक्ट मॉडल, डायनेमिक एचटीएमएल डॉक्यूमेन्ट एण्ड डॉक्यूमेन्ट ऑब्जेक्ट मॉडल। इन्ट्रोडक्शन टू कैसकेडिंग स्टाइल शीट (सीएसएस), एक्सटेन्सिबल मार्कअप लैंग्वेज (एक्सएमएल), बेसिक ऑफ पीएचपी एण्ड जावा स्क्रिप्ट।

प्रश्नपत्रों का पाठ्य विवरण और विस्तार: परीक्षा के लिए प्रश्नपत्र का पाठ्य विवरण और विस्तार ऐसा होगा जो आयोग/बोर्ड/ या, यथास्थिति, नियुक्ति प्राधिकारी द्वारा समय-समय पर विहित किया जाये और अभ्यर्थियों को, नियत समय के भीतर-भीतर ऐसी रीति से जो आयोग/बोर्ड/ या, यथास्थिति, नियुक्ति प्राधिकारी उचित समझे, सूचित किया जायेगा।

11. बेसिक कम्प्यूटर अनुदेशक के पदों के लिए प्रतियोगी परीक्षा की स्कीम और पाठ्य विवरण:

परीक्षा 200 अंकों की होगी। दो प्रश्नपत्र होंगे। प्रत्येक प्रश्नपत्र 100 अंकों का होगा।

प्रश्नपत्र-I

1. प्रश्नपत्र अधिकतम 100 अंकों का होगा।
2. प्रश्नपत्र की अवधि 2 घण्टों की होगी।
3. प्रश्नपत्र में 100 प्रश्न बहुविकल्पी होंगे।
4. प्रश्नपत्र में निम्नलिखित विषय होंगे:-

(i) कला एवं संस्कृति, इतिहास, भूगोल, सामान्य विज्ञान और राजस्थान के समसामयिक मामले।

(ii) सामान्य योग्यता में निम्नलिखित बिन्दु सम्मिलित होंगे:-

क. लॉजिकल रीजनिंग एण्ड एनालिटिकल एबीलिटी

ख. डिसिजन मेकिंग एण्ड प्रोब्लम सोल्विंग

ग. सामान्य बौद्धिक योग्यता

घ. बेसिक न्यूमेरेसी- नम्बर एण्ड देयर रिलेशन, आर्डर ऑफ मैग्निट्यूड, इत्यादि (कक्षा- X स्तर)

ङ डाटा इन्टरप्रिटेशन-चार्ट्स, ग्राफ्स, टेबल्स डाटा सफिशियन्सी, इत्यादि (कक्षा-X स्तर)

5. उत्तर के मूल्यांकन में नकारात्मक अंकन लागू होगा। प्रत्येक गलत उत्तर के लिए, उस विशिष्ट प्रश्न के लिए विहित अंकों का एक तिहाई भाग काटा जायेगा।

Gant

स्पष्टीकरण: किसी प्रश्न के लिए दिये गये बहुविकल्पों में से दिया गया अशुद्ध उत्तर गलत उत्तर माना जायेगा।

6. **प्रश्नपत्रों का पाठ्य विवरण और विस्तार:** परीक्षा के लिए प्रश्नपत्र का पाठ्य विवरण और विस्तार ऐसा होगा जो आयोग/बोर्ड/ या, यथास्थिति, नियुक्ति प्राधिकारी द्वारा समय-समय पर विहित किया जाये और अभ्यर्थियों को, नियत समय के भीतर-भीतर ऐसी रीति से जो आयोग/बोर्ड/ या, यथास्थिति, नियुक्ति प्राधिकारी उचित समझे, सूचित किया जायेगा।

प्रश्नपत्र-II

1. प्रश्नपत्र अधिकतम 100 अंकों का होगा।

2. प्रश्नपत्र की अवधि 2 घण्टों की होगी।

3. प्रश्नपत्र में 100 प्रश्न बहुविकल्पी होंगे।

4. उत्तर के मूल्यांकन में नकारात्मक अंकन लागू होगा। प्रत्येक गलत उत्तर के लिए, उस विशिष्ट प्रश्न के लिए विहित अंकों का एक तिहाई भाग काटा जायेगा।

स्पष्टीकरण: किसी प्रश्न के लिए दिये गये बहुविकल्पों में से दिये गये अशुद्ध उत्तर का गलत उत्तर ही होगा।

5. प्रश्नपत्र में निम्नलिखित विषय सम्मिलित होंगे:-

(i) पेडगोजी

(ii) **बौद्धिक योग्यता:** डिसिजन मेकिंग एण्ड प्रॉब्लम सॉल्विंग, डाटा इन्टरप्रिटेशन, डाटा सफिशियन्सी, लॉजिकल रीजनिंग एण्ड एनालिटिकल एबीलिटी, मेजर डवलपमेण्ट इन द फील्ड ऑफ इन्फोरमेशन टेक्नोलॉजी

(iii) **फण्डामेंटल्स ऑफ कम्प्यूटर:** ओवर व्यू ऑफ कम्प्यूटर सिस्टम इनक्लूडिंग इनपुट-आउटपुट डिवाइसेज, पॉइन्टिंग डिवाइसेज एण्ड स्कैनर। रिप्रिजेंटेशन ऑफ डाटा (डिजिटल वर्सेज एनालॉग, नम्बर सिस्टम-डेसिमल, बाइनरी एण्ड हेक्साडेसिमल), इन्ट्रोडक्शन टू डाटा प्रोसेसिंग, कंसेप्ट ऑफ फाइल्स एण्ड इट्स टाइप्स।

6/11/11

(iv) **डाटा प्रोसेसिंग:** वर्ड प्रोसेसिंग (एमएस-वर्ड), स्प्रेडशीट सॉफ्टवेयर (एमएस-एक्सेल), प्रजेन्टेशन सॉफ्टवेयर (एमएस-पावर पॉइन्ट), डीबीएमएस सॉफ्टवेयर (एमएस-एक्सेस)।

(v) **प्रोग्रामिंग फण्डामेंटल्स:** इन्ट्रोडक्शन टू सी,सी++, जावा, डॉटनेट, आर्टिफिशियल इन्टेलिजेंस (एआई), मशीन लर्निंग, पाइथन एण्ड ब्लॉक चैन, प्रिंसिपल एण्ड प्रोग्रामिंग टेक्नीक्स, इन्ट्रोडक्शन ऑफ ऑब्जेक्ट ओरियन्टेड प्रोग्रामिंग (ओओपी) कंसेप्ट। इन्ट्रोडक्शन टू “इनटीग्रेटेड डवलपमेण्ट इन्वायरमेंट” एण्ड इट्स एडवांटेजेज।

(vi) **डाटा स्ट्रक्चर्स एण्ड एलगोरिथम:** एलगोरिथम फॉर प्रोब्लम सोल्विंग, एक्सट्रेक्ट डाटा टाईप्स, एरेज एज डाटा स्ट्रक्चर्स, लिंकड लिस्ट वर्सेज ऐरे फोर स्टोरेज, स्टैक और स्टैक ऑपरेशन्स, क्यूज, बाइनरी ट्रीज, बाइनरी सर्च ट्रीज, ग्राफ्स एण्ड देयर रिप्रजेन्टेशन, सॉर्टिंग एण्ड सर्चिंग, सिम्बल टेबल। डाटा स्ट्रक्चर यूजिंग सी एण्ड सी++।

(vii) **कम्प्यूटर ऑरगनाईजेशन एण्ड ऑपरेटिंग सिस्टम:** बेसिक स्ट्रक्चर ऑफ कम्प्यूटर, कम्प्यूटर अर्थमेटिक ऑपरेशन, सेन्ट्रल प्रोसेसिंग यूनिट एण्ड इन्सट्रक्शन, मैमोरी ऑरगनाईजेशन, आई/ओ ऑरगनाईजेशन, ऑपरेटिंग सिस्टम ओवरव्यू, प्रोसेस मैनेजमेंट, फाइंडिंग एण्ड प्रोसेसिंग फाइल्स।

(viii) **कम्यूनिकेशन एण्ड नेटवर्क कंसेप्ट्स:** इन्ट्रोडक्शन टू कम्प्यूटर नेटवर्क, इन्ट्रोडक्शन: नेटवर्क लेयर/मॉडल्स, नेटवर्किंग डिवाइसेज, फण्डामेंटल्स ऑफ मोबाइल कम्यूनिकेशन।

(ix) **नेटवर्क सिक्योरिटी:** प्रोटेक्टिंग कम्प्यूटर सिस्टम्स फ्रॉम वाइरस एण्ड मेलीशियस अटैक, इन्ट्रोडक्शन टू फायरवॉल एण्ड इट्स यूटिलिटी, बैकअप एण्ड रीस्टोरिंग डाटा, नेटवर्किंग (लेन एण्ड वेन), सिक्योरिटी, एथिकल हैकिंग।

(x) **डाटाबेस मैनेजमेंट सिस्टम:** एन ओवरव्यू ऑफ द डाटाबेस मैनेजमेंट, आरकिटेक्चर ऑफ डाटाबेस सिस्टम, रिलेशनल डाटाबेस मैनेजमेंट सिस्टम (आरडीबीएमएस), डाटाबेस डिजाइन, मैन्युप्यूलेटिंग डाटा, एनओएसक्यूएल डाटाबेस टेक्नोलॉजीज, सलेक्टिंग राइट डाटाबेस।


(xi) **सिस्टम एनालिसिस एण्ड डिजाइन:** इन्ट्रोडक्शन, रिक्वायरमेंट गैदरिंग एण्ड फिजीबिलिटी एनालिसिस, स्ट्रक्चर्ड एनालिसिस, स्ट्रक्चर्ड डिजाइन, ऑब्जेक्ट-ओरियन्टेड

मॉडलिंग यूजिंग यूएमएल, टेस्टिंग, सिस्टम इम्प्लीमेंटेशन एण्ड मेनटेनन्स, अदर सॉफ्टवेयर डवलपमेण्ट अप्रोचेज।

(xii) **इन्टरनेट ऑफ थिंग्स एण्ड इट्स एप्लीकेशन:** इन्ट्रोडक्शन ऑफ इन्टरनेट टेकनोलॉजी एण्ड प्रोटोकॉल, लेन, मेन, वेन सर्च सर्विसेज/ इंजन, इन्ट्रोडक्शन टू ऑन लाइन एण्ड ऑफ लाइन मैसेजिंग, वर्ल्ड वाइड वेब ब्राउजर, वेब पब्लिशिंग, बेसिक नॉलेज एचटीएमएल, एक्सएमएल एण्ड स्क्रिप्ट्स क्रियेशन एण्ड मेनटेनन्स ऑफ वेबसाइट्स, एचटीएमएल इन्टरएक्टिविटी टूल्स, मल्टीमीडिया एण्ड ग्राफिक्स, वॉयस मेल एण्ड विडियो कॉन्फ्रेंसिंग इन्ट्रोडक्शन टू ई-कॉमर्स।

प्रश्नपत्रों का पाठ्य विवरण और विस्तार: परीक्षा के लिए प्रश्नपत्र का पाठ्य विवरण और विस्तार ऐसा होगा जो आयोग/राजस्थान स्टाफ चयन बोर्ड/ या, यथास्थिति, नियुक्त प्राधिकारी द्वारा समय-समय पर विहित किया जाये और अभ्यर्थियों को, नियत समय के भीतर-भीतर ऐसी रीति से जो आयोग/ राजस्थान स्टाफ चयन बोर्ड/ या, यथास्थिति, नियुक्त प्राधिकारी उचित समझे, सूचित किया जायेगा।

राज्यपाल के आदेश और नाम से,


(जय सिंह)

संयुक्त शासन सचिव

राजस्थान शिक्षक संघ
युवा मनोज मीणा

2/2022